赤いきつねオリジナル

ペット機能付

ネコが飼える!? 電子手帳

必ずおうちの方と
いっしょにお読み下さい。

ご当選のお客様へ

このたびは、プレゼントキャンペーンに、ご応募いただきまして、誠にありがとうございます。この商品は「セガ電子手帳フェリエ」をベースに、特別に商品化したものです。ご使用の前に、必ずこの取扱説明書をお読みいただき正しくご使用ください。

最初は、「本機でこんなことができます」と「各部の名前とはたらき」「はじめてお使いになる前に」「文字入力のしかた」の章を読んでください。
その後は、各機能の使い方説明になっていますので、どの章から読んでもかまいません。あなたの使いたい章を読んで操作してみましょう。

お家の方へのお願い

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」などに記憶した内容は、誤った使い方をすると内容が変化したり消えてしまう場合があります。また、電池がなくなるとすべての内容が消えてしまいます。重要な内容は、必ず控えておいてください。
①重要な内容は、必ずノートなどに控えておいてください。
②電池交換するときは、「電池交換のしかた」を参考にして、必ずお家の方が行ってください。

メモリー保護用電池を飲み込んだ時の注意

お子様がメモリー保護用電池（リチウム電池CR2032）を誤って飲み込んでしまった場合は直ちに医師と相談し、適切な処置をしてください。
＊真夜中などお近くの医師に相談できない場合には、下記に電話して指示を受けてください。

毒性に関するお問い合わせ先
財団法人　日本中毒情報センター

大阪	中毒110番	電話	06-871-9999
つくば	中毒110番	電話	0298-52-9999

以上２ヶ所で24時間交代

使用上の注意

本機は精密な電子部品で構成されたデリケートな製品です。故障の原因となりますので次の点にご注意ください。

●落としたり、強い衝撃や振動を与えないでください。大きな力が加わると、こわれることがあります。

●本機を折り曲げたり、ひねったりしないでください。

●直射日光の当たる場所・車の中・暖房器具のそばなど高温になる所には置かないでください。変形や故障の原因になります。

●付属のペン以外で液晶表示部を強く押えたり、先の尖ったもので無理に押したりしないでください。

●水が直接かかるような使用や湿気には十分注意してください。

●本機は、絶対分解しないでください。また、不要になった電池や本体は、火の中に捨てないでください。

●メモリー保護用電池は、2年に1回は新しい電池と交換してください。

●汚れをふくときには乾いたやわらかい布をご使用ください。シンナーやベンジンなど揮発性の液体や、ぬれた布は使わないでください。

●新しい電池と1度使用した電池を混ぜて使用しないでください。古い電池と新しい電池を混ぜて使用しますと、使用時間が短くなり不経済なばかりでなく、古い方の電池が液もれしたり破裂したりすることがあります。電池が消耗すると、記憶内容が消えることがありますので、重要な内容は必ず控えて保管するようお願いします。

◎記憶内容が変化・消失した事による損害については、弊社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

◎この製品を使用した事による金銭上の損害および逸失利益または第三者からのいかなる請求についても一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

目次

本機でこんなことができます

・ペット（ネコ）が飼える

自分の好きなネコを選んでみよう。あなたとペットとの新しい生活がはじまります。おとなのネコに成長すると……

・手書きメモが書ける

思いついたことや伝言メッセージを手書きでメモできます。お絵描きやいたずら書きが自由にできて、記憶も簡単です。

・似顔絵フレンド帳が作れる

似顔絵入りのフレンド帳が作れます。住所や電話番号の他にも誕生日（星座）・血液型・好きな色・好きなスポーツ・趣味などがインプットできるよ。

・スケジュール帳が作れる

1600年～2999年のカレンダーの中に自分のスケジュールを入れる事ができます。便利なスタンプも使えます。

・占いができる

①現在・過去・未来の運勢が占えます。
②クラスの子や友達との相性が占えます。
③あこがれの人との恋占いができます。

・ゲームで遊べる

①シェイプアップゲーム
②まる・さんかく・しかくゲーム
③ひとふでがきゲーム

・おこづかい帳が作れる

毎月のおこづかい帳が作れます。日付にあわせて入金額・出金額を入力するだけで、自動的におこづかい管理ができます。

・電卓計算ができる

10ケタまでのたし算、ひき算、かけ算、わり算などができます。
すべてがタッチペンのカンタン操作です。

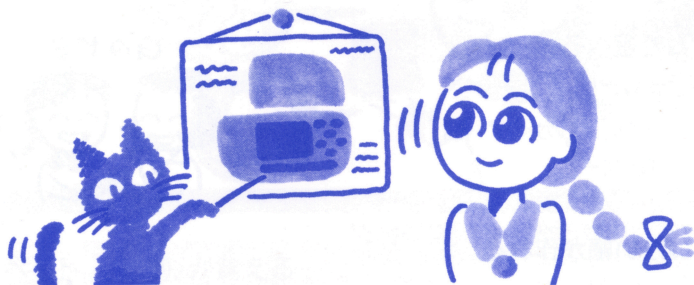
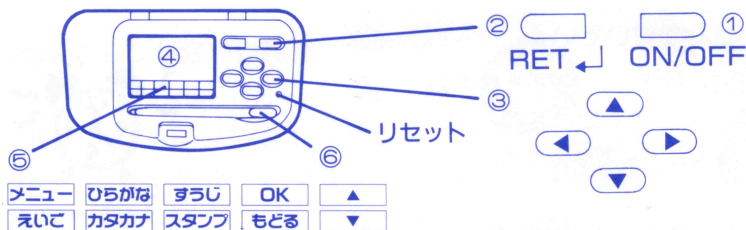
・時計が付いている

①日付、時間などが表示されます。
②アラームとして使えます。
③タイマーとして使えます。

・シークレット機能

シークレットエリアを作って、秘密のメモ、似顔絵フレンド、スケジュールを入れることができます。秘密を呼び出せるのは、パスワードを知っているあなただけです。

各部の名前とキーのはたらき

◆フタの開け方

※フタに無理な負担がかかると、軸の所からはずれるようになっています。取り付けは図のように本体の軸に押さえ付けてセットしてください。

①パワーキー

電源のON、OFFを切り替えるときに押します。

②RET ↵ キー

入力文字などを決定するときに押します。

③カーソルキー

カーソルを移動したり、ゲームなどのときに押します。

④液晶ディスプレー

入力した文字やスタンプなどが表示されます。手書きで入力するときには、付属のペンで直接書いてください。

⑤機能選択キー（ペンで押して選びます）

・**メニュー**

メニュー画面を表示するときに押します。

・**ひらがな** ／ **カタカナ** ／ **えいご** ／ **すうじ** （記号）　8×8ドット表示

文字の種類を決めます。キーを押すと各文字の先頭から表示されます。

・**スタンプ**　16×16ドット表示

絵記号を入力するときに押します。

・**OK**

入力文字などを決定するときに押します。

・**もどる**

各選択画面などにもどるときに押します。

・**▲** ／ **▼**

手書きメモや似顔絵フレンドのリストを探すときなどに押します。

⑥ペン

ペンタッチ入力や手書きのときに使います。

◆ペンの取り出し方

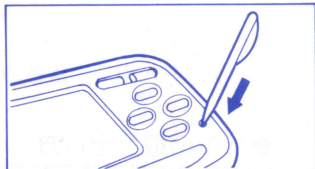
はじめてお使いになる前に

◆電池をセットしよう

①動作用電池（単3アルカリ乾電池2本）とメモリー保護用電池（リチウム電池CR2032）を「電池交換のしかた」（P62）を参考にセットします。
右のようなタッチパネル調整画面があらわれます。

> ✣ タッチパネル
> ちょうせいがめん
>
> がめんの2かしょの
> （✣）をペンでおさえてね！ ✣

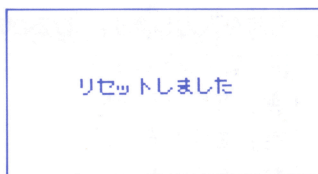
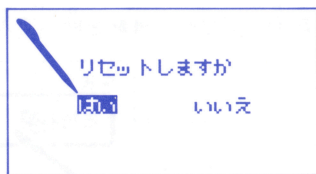
◆リセットしましょう

②本体の表面の**リセットスイッチ**を先の細い棒で押します。付属のペンをご使用ください。
※このとき、先のとがったものや鉛筆の芯などで強く押さないでください。故障の原因になります。

タッチパネルの調整をしよう

③右のタッチパネル調整画面になります。画面に表示されている2箇所の十字の交点〈✜〉を付属のペンで正確に押さえてください。
〈✜〉の表示が消えます。
（必ず付属のペンで操作してください）

※画面の濃さはカーソルキーの（▲）を押すと濃く（▼）を押すと薄くなります。

④〈**はい**〉をタッチして OK を押します。
〈**リセットしました**〉と表示された後、設定画面が表示されます。

リセットしました

◆今日の年月日と時間をセットしてみよう

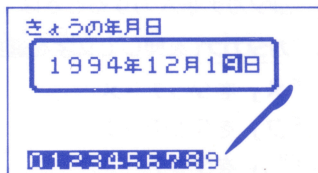
（例）1994年12月19日ごご2時15分にあわせます。

⑤今日の年月日を入力します。入力したい数字を付属のペンでタッチします。

19941219→ OK

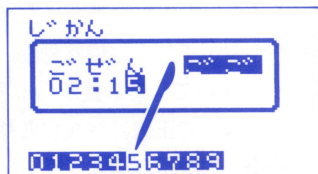
※１けたの年月日のときは最初に「０」を入力してください。
※1600年１月１日〜2999年12月31日までの日付をセットし、表示することができます。

⑥ごぜん・ごごを選びペンでタッチします。

ごご

⑦時間を入力し OK を押します。

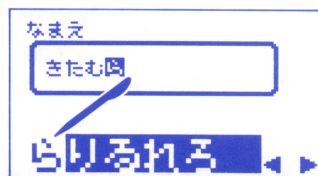
0215→ OK

※1けたの時間のときは最初に「0」を入力してください。

※時間の入力は、24時間制ではできません。

◆自分の「名前」「誕生日」「性別」「血液型」を入力します

（例）名前：きたむら　メグミ　　誕生日：1985年1月15日
　　　性別：おんな　　　　　　　血液型：AB

⑧名前を入力します。 ひらがな を押してから、◀▶を押して入力したい文字を捜してタッチします。

「き」をタッチ→き
「た」をタッチ→た
「む」をタッチ→む
「ら」をタッチ→ら

※一部50音の順番になっていない箇所がありますが、入力には支障はありません。

カタカナを入力するときは

カタカナ を押して文字を選択します。

「メ」をタッチ→メ
「ク」をタッチ→ク
「〃」をタッチ→〃
「ミ」をタッチ→ミ

入力の途中で文字を直したいときは、まちがえたところをタッチして■マークを移動して入力しなおします。文字を消すとき、スペースを入れるときは、P11の「スペース（空白）の入力」を参考にしてください。入力できたら OK を押します。

⑨誕生日を入力します。
（西暦で入れてください）

「1」をタッチ→1
「9」をタッチ→9
「8」をタッチ→8
「5」をタッチ→5
年

「0」をタッチ→0
「1」をタッチ→1
月

「1」をタッチ→1
「5」をタッチ→5
日

入力できたら OK を押します。

⑩性別をタッチして OK を押します。

おんな→ OK

⑪血液型をタッチして OK を押します。

AB→ OK

（自分の入力したデータは記憶されて、占いのときには自動的に表示されます）

◆表示の濃さを決めよう

・メニュー画面が表示されているときに、表示の濃さを変えることができます。カーソルキーの（▲）を押すと濃く、（▼）を押すと薄くなります。

◆メニュー画面について

⑫使いたい機能を示す絵を付属のペンでタッチ（反転の状態にして）［OK］を押します。（ある機能を使っているときに、別の機能を使いたい時は、［メニュー］を押してメニュー画面にします。）

◆オートパワーオフについて

・電池が早くなるなるのを防ぐため、約5分間操作をしないと自動的に電源が切れます。

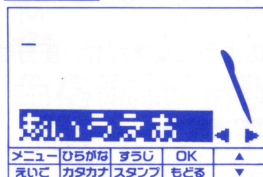
文字入力のしかた

似顔絵フレンド、スケジュールなどの画面で、タッチペンにより、ひらがな・カタカナ・えいご・すうじ(記号)などを入力できます。

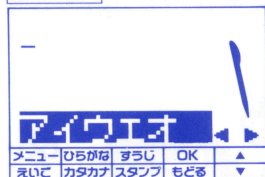
文字を入力してみよう

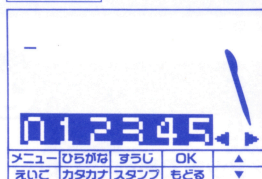
①_マークは文字を入力する位置を示します。(ペンタッチで移動できます)
②機能選択キーで文字の種類 **ひらがな** **カタカナ** **えいご** **すうじ** (記号)を選びます。
※画面上の◀▶をタッチして必要な文字を探します。(横スクロール)
※ペンで文字を選択するときに、押しつづけると連続して入るときがありますので、軽くタッチして選択してください。

ひらがなの入力

ひらがな を押す　◀▶でサーチ　ペンで選択

小文字で入力できるのは「あいうえおやゆよつ」です

カタカナの入力

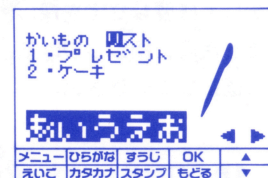
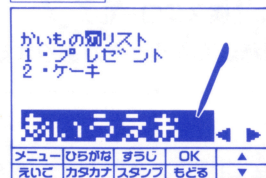
カタカナ を押す　◀▶でサーチ　ペンで選択

小文字で入力できるのは「アイウエオヤユヨツ」です

英文字の入力

えいご を押す　◀▶でサーチ　ペンで選択

すうじ（記号）の入力

すうじ を押す　◀▶でサーチ　ペンで選択

スペース（空白）の入力

ひらがな を押す　■をペンで選択

カタカナ **えいご** **すうじ** **スタンプ** も同様に■のように文字がない部分はスペースを入力することができます。

※文字や数字などの上からスペースを入力することができます。

文字一覧

ひらがな

あいうえおかきくけこさしすせそたちつてと
なにぬねのはひふへほまみむめもやゆよらり
るれろわをんぁぃぅぇぉゃゅょっ゜゛、。ー

カタカナ

アイウエオカキクケコサシスセソタチツテト
ナニヌネノハヒフヘホマミムメモヤユヨラリ
ルレロワヲンァィゥェォャュョッ゜゛、。ー

えいご

ABCDEFGHIJKLMNOPQRST
UVWXYZ,.':;-

すうじ

0123456789:;／＼!?～ー…「」
『』()〈〉→←↓↑〒〶□■“”○●◇◆
※!?♡♥◎▷◁△▽▶◀▲▼月♪

スタンプを入力してみよう

①＿マークはスタンプを入力する位置を示します。
②機能選択キーの **スタンプ** を選びます。
※画面上の◀▶をタッチして必要な絵記号を探します。（横スクロール）

記号一覧

ペットを飼ってみよう

手帳の中で、あなただけの子ネコを飼うことができます。この子ネコは、本当のネコと一緒で寝てばかりいるかもしれません。でも、怒らないでやさしく寝させてあげるのも、飼い主の愛情かもしれませんね。

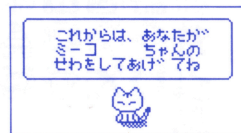
好きな赤ちゃんネコを選んでみよう

1. メニュー を押して をタッチして選び OK を押します。

2.「ねこものがたり」のタイトルが表示され、OK 押すと次の画面になります。

好きな赤ちゃんネコを1匹タッチします。

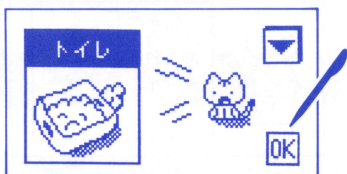
ネコのなまえを入力して OK を押します。

※なまえは6文字まで入力できます。

OK を押します。

赤ちゃんネコの世話をしてあげよう

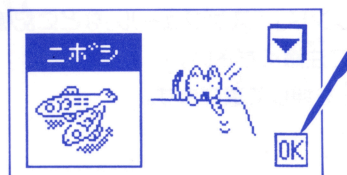
これからあなたとペットとの生活が始まります。画面の右にある▼マークをタッチして、エサやトイレを選択して OK を押します。
※操作は、画面上のマークをペンでタッチして操作します。
マークが出ない時は、そっとしておいてあげてね。

(例) エサをあげる

(例) トイレを用意する

※本当のネコを飼っているように、愛情を持って接してあげれば、きっとかわいいネコに育ちますよ。赤ちゃんネコが寝ているときは、何も操作ができません。

子ネコの世話をしてあげよう

1. 子ネコに成長すると、いろんなものが食べれるようになります。行動範囲も広くなり、時にはいなくなってしまったり……そんなときは捜してあげましょう。

(例) エサをあげる

（例）さがす

大人ネコに成長すると……

1. ネコが大人になると、コトバが話せるようになります。ペットの画面を開くと、話しかけてきます。似顔絵フレンドにいっぱいデータが入っているほうが、きっと楽しくなりますよ……。

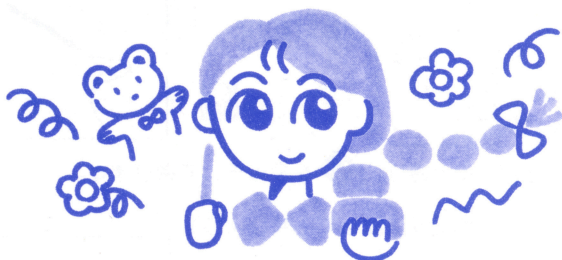
（例）ネコが話しかけてくる。

（例）ネコが聞いてくるので答えをペンタッチして OK を押します。

※大人ネコは、似顔絵フレンドデータが入力されていない場合も質問をしてくるときがあります。その場合は適当な答えをペンタッチして OK を押します。

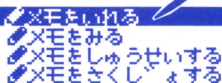
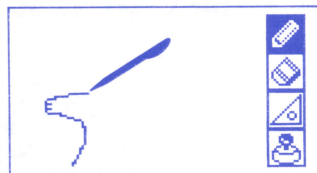
※大人ネコを再び赤ちゃんネコから、やり直したい場合は、リセットしてください。この場合、「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」などに記憶した内容は、全て消えてしまいますので、ご注意ください。

※途中で、別の機能を使うときは メニュー を押して選びます。

手書きメモを書いてみよう

友達からの電話の内容をメモしたり、手書きのイラストを書いたり、使い方は自由自在。もちろんメモの内容は記憶できます。秘密の内容はシークレット機能（P56）を使って画面からかくすこともできます。

手書きメモの入力・記憶のしかた

1. メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2. 〈メモをいれる〉をタッチして OK を押します。

3．画面を手書きで書きます。

・ペンの太さを替えるときは、をタッチして選びます。

（ペンの太さは2段階です。試してみましょう）

・消しゴムに替えるときは、をタッチして選びます。

（消しゴムの大きさは2段階です。試してみましょう）

・直線を引くときは、をタッチして選びます。

（画面上に2ヶ所タッチするだけで2点間の直線が引けます。試してみましょう）

※ペンが消しゴムになっているときは、直線は引けません。

・スタンプを入力するときは、をタッチして選びます。

（［▲］／［▼］を押して入力したい絵文字を探してタッチします。表示する位置は画面に直接タッチしてください）

手書きに戻すときは、もう１度をタッチします。

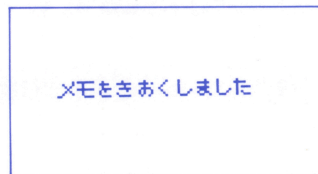
４．メモなどが書きおわったら、［OK］を押してタイトルを入力します。

・文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。タイトルは10文字まで入ります。

５．記憶するときは、［OK］を押します。

〈**メモをきおくしました**〉というメッセージが表示されます。

（２．の状態に戻ります）

メモをきおくしました

※タイトルを入力したあとに［OK］を押さないとメモは記憶されません。

※途中で、別の機能を使うときは［メニュー］を押して選びます。この場合、書いていたメモは残らないで消えてしまいます。

記憶(きおく)した手書(てが)きメモのさがしかた

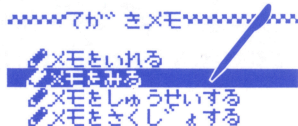
1．メニュー を押(お)して［メモアイコン］をタッチして OK を押(お)します。

2．〈メモをみる〉をタッチして OK を押(お)します。

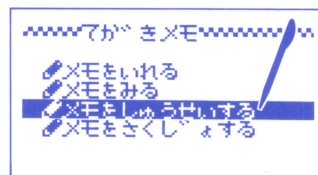
3．メモリストが表示(ひょうじ)されます。

▼ ▲ を押(お)して見(み)たいリストを探(さが)してタッチしてから OK を押(お)します。

4．見(み)たいメモが表示(ひょうじ)されます。

5． OK を押(お)すと2．の状態(じょうたい)に戻(もど)ります。

記憶した手書きメモのなおしかた

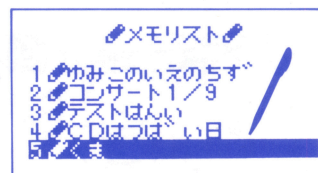
1．メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2．〈メモをしゅうせいする〉をタッチして OK を押します。

3．メモリストが表示されます。

▼ ▲ を押して直したいリストを探してタッチしてから OK を押します。

4．内容をペンで直します。

• 消しゴムなどを使って画面を修正します。

5．修正がおわったら、 OK を押してタイトル入力します。

※タイトルを修正しないときは、そのまま
OK を押してください。

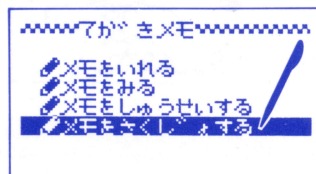
6．記憶するときは、 OK を押します。

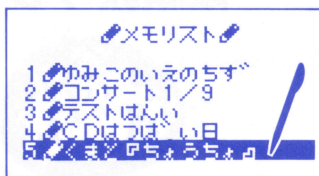
〈**メモをしゅうせいしました**〉というメッセージが表示されます。
（２．**の状態に戻ります**）

メモをしゅうせいしました

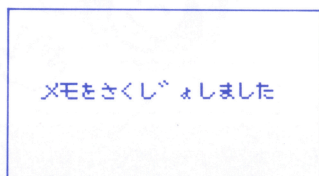
記憶した手書きメモの消しかた

1． メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2．〈**メモをさくじょする**〉をタッチして OK を押します。

3．メモリストが表示されます。

［▼］［▲］を押して消したいリストを探してタッチします。

4．消すときは、［OK］を押します。

〈メモをさくじょしました〉というメッセージが表示されます。
（2．の状態に戻ります）

メモをさくじょしました

◎手書きメモで記憶できる件数

似顔絵フレンド、スケジュールを使わないときは、次の件数だけ記憶できます。

（例）32件

※入力しようとして、中身がいっぱいのときは**〈もう、データがいっぱいできおくできません〉**と表示されます。このときは「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」の内容の中からいらないものを消して記憶させてください。

似顔絵フレンドを作ってみよう

似顔絵フレンドには、お友達の「名前」「電話番号」「誕生日」「血液型」「性別」「好きなスポーツ」「好きな色」「趣味」「メモ（住所）」「似顔絵」を記憶することができます。

似顔絵フレンドの入力・記憶のしかた

（例）名前：きたむら　メグミ　　電話番号：03-7757-0840
誕生日：1985年1月15日　　血液型：AB　　性別：おんな
好きなスポーツ：テニス　　好きな色：あお
趣味：しゅげい
メモ：とうきょうと　しぶやく　さるがくちょう　16－4－6

1. メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2．〈データをいれる〉をタッチして OK を押します。

3．名前を入力して OK を押します。

・文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

※入力の途中で文字を消したいときは、「文字入力のしかた」のスペース（空白）の入力を参考にしてください。

4．電話番号を入力して OK を押します。

5．生年月日を入力して OK を押します。

西暦で入れてください。

6. 血液型をタッチして OK を押ます。

AB→ OK

7. 性別をタッチして OK を押します。

おんな→ OK

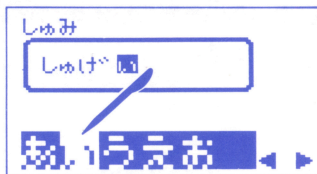
8. 好きなスポーツを入力して OK を押します。

・文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

9. 好きな色を入力して OK を押します。

・文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

10. 趣味を入力して OK を押します。

・文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

11. メモ（住所など）を入力して OK を押します。

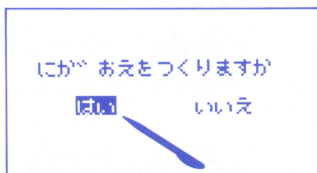
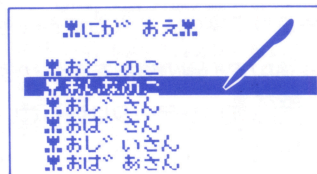
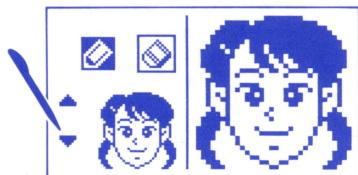
スペースを入れると見やすくなります。文字入力の前に画面をタッチして＿を移動するか、文字入力で■マークを入力してスペースを入れます。

・文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

似顔絵をつくろう

12. 似顔絵をつくるときは〈**はい**〉をタッチして OK を押します。

〈**にがおえをつくりますか**〉というメッセージが表示されます。

・似顔絵をつくる必要がないときは〈**いいえ**〉をタッチして OK を押してください。（ここまで入力した内容で記憶されます）

・似顔絵をつくる元になる顔を決めます。
似顔絵をつくるタイプをペンでタッチして OK を押します。

・画面上の▲▼をペンでタッチしていくと、顔がいろいろ変わります。いちばん似ている顔を捜します。

・ペンで をタッチして似顔絵を修正します。消したいときは、 をタッチして消していきます。

13. 似顔絵をつくり終わって記憶するときは OK を押します。

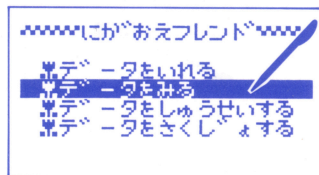
〈**データをきおくしました**〉というメッセージが表示されます。
一人分の似顔絵フレンドの内容が記憶され
2．の状態に戻ります。

データをきおくしました

※知らなくて入力できない項目は、 OK を押して次へ進むことができます。
※続けて別の人を入力するときは、２～13の手順を繰り返してください。
※途中で、別の機能を使うときは、 メニュー を押して選びます。この場合、入力していたデータは残らないで消えてしまいます。

記憶した似顔絵フレンドのさがしかた

1. メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2. 〈データをみる〉をタッチして OK を押します。

3. フレンドリストが表示されます。

・ ▼ ▲ を押して見たいフレンドリストを探してタッチして OK を押します。

※データの続きを見るときは OK を押します。

フレンドリスト

	NAME	TEL
1	あじ゛つ　み	045-023-714[illegible]
2	いまい　なな	045-015-19[illegible]1
3	うちだ゛ひろ	03-7654-[illegible]10
4	えんど゛う	03-7143-[illegible]810
5	きたむらメグ	03-7757-0840
6	まさき　なみ	0467-02-4786

フレンド゛データ
■きたむらメグ゛ミ
■03-7757-0840 ■1985年01月15日
■やぎ゛ ■AB ■おんな
■あお
■テニス
■しゅげ゛い
◆メモ◆

4. OK を押すと2. の状態に戻ります。

記憶した似顔絵フレンドのなおしかた

1. メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2. 〈データをしゅうせいする〉をタッチして OK を押します。

3. フレンドリストが表示されます。

▼ ▲ を押して直したいフレンドリストを探してタッチして OK を押します。

4. 内容を直して OK を押します。

ペンをタッチして■マークを移動して内容を直します。修正しない項目は、何も直さないまま OK を押してください。

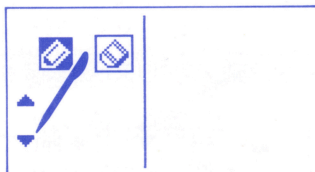
似顔絵のなおしかた

〈**にがおえをつくりますか**〉というメッセージが表示されます。

①似顔絵を直すときは、〈**はい**〉をタッチして OK を押します。
似顔絵の修正は「似顔絵フレンドの入力・記憶のしかた」の12．を参考にしてください。

②似顔絵を直さないときは、〈**いいえ**〉をタッチして OK を押します。

③似顔絵を消すときは、〈**はい**〉をタッチして OK を押します。消すのをやめるときは、〈**いいえ**〉をタッチして OK を押します。
（ここまで直した内容で記憶され２．の状態に戻ります）

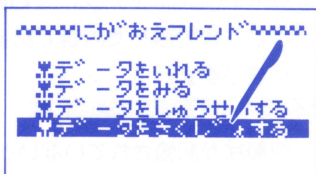
・**似顔絵が記憶されていないときは、次の表示がでます。**
似顔絵をつくるときは画面上の▲▼をペンでタッチしていちばん似ている顔を捜して似顔絵を作ってください。
似顔絵の入力は「似顔絵フレンドの入力・記憶のしかた」の12．を参考にしてください。

5．似顔絵をつくり終わって記憶するときは OK を押します。

〈**データをしゅうせいしました**〉というメッセージが表示されます。
一人分の似顔絵フレンドの内容が記憶されます。
（２．の状態に戻ります）

デ゛ータをしゅうせいしました

記憶した似顔絵フレンドの消しかた

1. メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2. 〈データをさくじょする〉をタッチして OK を押します。

3. フレンドリストが表示されます。

▲ ▼ を押して消したいフレンドリストを探してタッチします。
「記憶した似顔絵フレンドのさがしかた」を参考にしてください。

フレンドリスト

	NAME	TEL
1	あじ つ み	045-023-7[illegible]3
2	いまい なな	045-015-1[illegible]17
3	うちだ ひろ	03-7654-[illegible]210
4	えんどう	03-7143-[illegible]810
5	[illegible]	[illegible]
6	まさき なみ	0467-02-4786

4. 消すときは、 OK を押します。

〈データをさくじょしました〉というメッセージが表示されます。
（2．の状態に戻ります）

データをさくじょしました

スケジュールを入れてみよう

カレンダーの日付けを指定してスケジュールを入れることができます。予定内容を文字と絵記号のスタンプを使って入力することができます。

スケジュールの入力・記憶のしかた

1. メニュー を押して [アイコン] をタッチして OK を押します。

2. スケジュールを入力する月を選びます。

今月のカレンダーが表示され、今日の日付けが反転しています。

▼ ▲ を押して入力したい月のカレンダーを表示させます。

1994年12月

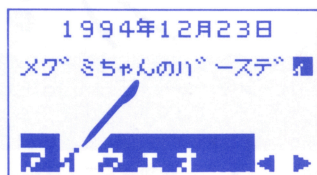
日	月	火	水	木	金	土
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

3．スケジュールを入力する日をタッチして OK を押します。

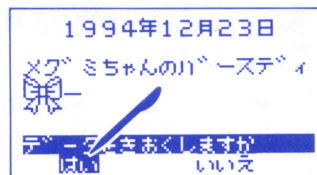
反転の日付けはタッチした位置に移動します。
※1600年１月１日～2999年12月31日までのスケジュールを入力し、表示することができます。

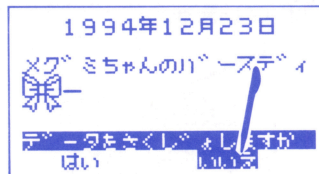
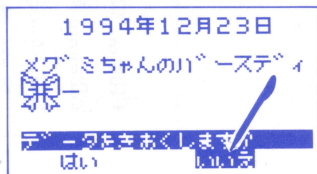
4．スケジュールを入力して OK を押します。

文字の入力方法は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

（例）メグミちゃんのバースディ

絵文字を入力するときは、 スタンプ を押します。
（◀▶を押して入力したい絵文字を探してタッチします。表示する位置を替えたいときは絵文字を選ぶ前に▁マークを移動してください）

記憶できるのは１日１件です。記憶スペースは画面２画面分まで入力できます。
※２画面目に入力するときは、 ▼ を押して画面をスクロールさせてから入力してください。

5．記憶するときは、〈はい〉をタッチして OK を押します。

（2．の状態に戻ります ）

・記憶しないときは〈いいえ〉をタッチし OK を2度くり返します。
（4．の状態に戻ります ）

※続けて別の日にスケジュールを入力したいときは、2～5の手順を繰り返してください。

※途中で、別の機能を使うときは メニュー を押して選びます。この場合、入力していたスケジュールは、のこらないで消えてしまいます。

記憶したスケジュールのさがしかた

1．メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2．見たいスケジュールのある月を選びます。

▼ ▲ を押して見たい月のカレンダーを表示してください。

日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

1995年 1月

3. 見たい日をタッチして OK を押します。

スケジュールを入力してある日には✤マークが付いています。

1995年 1月						
日	月	火	水	木	金	土
1	2	✤3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	✤20	21
22	23	✤24	25	26	27	28
✤29	30	31				

4. その日のスケジュールが表示されます。

内容が長い時は、 ▼ を押して画面をスクロールして見てください。

1995年 1月29日

2:00に『よこはま』の
かいさつで みやちゃんと
まちあわせ。

あいうえお ◀ ▶

※チコクしたばあいはココに
TELすること↓

☎045-023-7143
(みやちゃんのいえ)

あいうえお ◀ ▶

5. OK を押すと2. の状態に戻ります。

記憶したスケジュールのなおしかた

1. メニュー を押して［スケジュール］をタッチして OK を押します。

2. ▼ ▲ を押して直したい月のカレンダーを表示させ直したい日をタッチして OK を押します。

スケジュールを入力してある日には ✤ マークが付いています。

1995年　1月

日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

3. 直したい場所にペンをタッチして■マークを移動し内容を直して OK を押します。

文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

1995年　1月29日

2：00に よこはまの かいさつで みやちゃんと まちあわせ。

0 1 2 3 4 5 ◀ ▶

4. 記憶するときは、〈はい〉をタッチして OK を押します。

（2．の状態に戻ります）

1995年　1月29日

2：00に よこはまの かいさつで みやちゃんと まちあわせ。

データをきおくしますか

はい　　いいえ

記憶したスケジュールの消しかた

1.［メニュー］を押して［アイコン］をタッチして［OK］を押します。

2.［▼］［▲］を押して消したい月のカレンダーを表示させます。消したい日をタッチして［OK］を押します。

スケジュールを入力してある日には ✤ マークが付いています。

1995年　1月

日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

1995年　1月29日

2：00に「よこはま」のかいさつで みやちゃんとまちあわせ。

あいうえお

3. 消すときは、〈いいえ〉をタッチして［OK］、〈はい〉をタッチして［OK］を押します。

（2. の状態に戻ります）

1995年　1月29日

2：00に「よこはま」のかいさつで みやちゃんとまちあわせ。

データをきおくしますか？

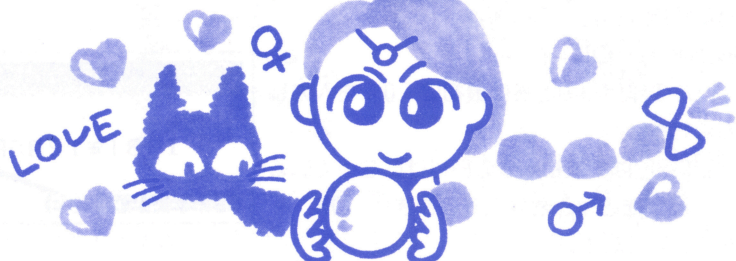
はい　いいえ

1995年　1月29日

2：00に「よこはま」のかいさつで みやちゃんとまちあわせ。

データをさくじょしますか？

はい　いいえ

運勢・相性・恋愛を占ってみよう

誕生日を入力して占いたい日の運勢を占うことができます。その日のラッキー度や占いの結果をコメントで表示します。

＊1600年１月１日～2999年12月31日までの誕生日と占う日を入力することができます。

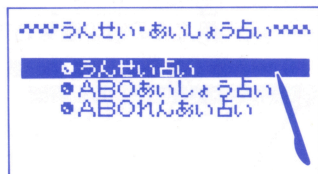
運勢占いのしかた

（例）1981年12月８日生まれの人の1994年７月11日の運勢を占ってみましょう。

1．メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2．〈うんせい占い〉をタッチして OK を押します。

うんせい・あいしょう占い
うんせい占い
ABOあいしょう占い
ABOれんあい占い

3. 〈あなた〉のところに、占う人の誕生日を入力して OK を押します。

1981年12月8日を入力します。

19811208→ OK

＊1けたの年月日のときは最初に「0」を入力してください。

（生年月日は、最初自分の日付けになっているので自分を占うときは、そのまま OK を押してください）

4. 〈占う日〉のところに、占いたい日にちを入力して OK を押します。

1994年7月11日を入力します。

19940711→ OK

（占う日は、最初今日の日付けになっているので今日を占うときは、そのまま OK を押してください）

5. 占いがはじまると右のような画面が表示されます。

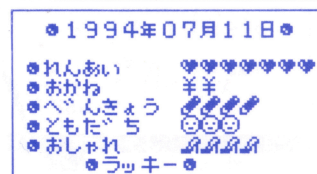
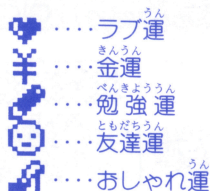
6. 占い結果をみてみましょう。

マークの数でその日の運勢をチェック！

（0～7個であらわします。数が多いほど運勢が良い）

♥……ラブ運
¥……金運
……勉強運
……友達運
……おしゃれ運

●カラー　　ピンク
●ナンバー　2
●チェック　エンピツ
センスがUPします。おとこの子からのちゅうもくされて、ウキウキしそう。人の目につきやすいわ、とくに せんせい の目はふし穴ではないのでいいかげ

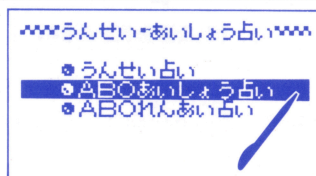
わ、とくに せんせい の目はふし穴ではないのでいいかげんなたいどは!?おカネのムダづかいをしてしまいそなのであそびはひかえ目にネ。

その他にもその日のラッキーカラー、ラッキーナンバー、ラッキーチェックを見てみましょう。

 を押して画面をスクロールしてコメントを読んでみましょう。

7. **OK** を押すと2. の画面に戻ります。

相性占いのしかた

(例) 1981年12月8日生まれB型の子と1981年7月11日生まれO型の子を占います。

1. **メニュー** を押して をタッチして **OK** を押します。

2. 〈ABOあいしょう占い〉をタッチして **OK** を押します。

うんせい・あいしょう占い
●うんせい占い
●ABOあいしょう占い
●ABOれんあい占い

3．〈あなた〉のところに自分の誕生日と血液型を入力して OK を押します。

1981年12月８日を入力します。

19811208

＊１けたの年月日のときは最初に「０」を入力してください。

血液型をタッチして OK を押します。

B→ OK

（生年月日・血液型は、最初自分のデータになっているので自分を占うときはそのまま OK を押してください）

4．同様に〈あいて〉の生年月日、血液型を入力し、 OK を押します。

19810711

O→ OK

5．相性度を占いはじめると右のような画面が表示されます。

＊女の子が相性度の１桁め、２桁めを順番に壺からとりだしていきます。

6．友情相性度が表示されます。

7．［OK］を押します。

（2．の画面に戻ります）

恋愛占いのしかた

（例）1981年12月 8 日生まれB型の子と1981年 7 月11日生まれO型の子を占います。

1．［メニュー］を押して［占いアイコン］をタッチして［OK］を押します。

2．〈ABOれんあい占い〉をタッチして［OK］を押します。

3．〈あなた〉のところに自分の誕生日と血液型を入力して［OK］を押します。

1981年12月 8 日を入力します。

19811208

＊ 1 けたの年月日のときは最初に「 0 」を入力してください。

血液型をタッチして［OK］を押します。

B→［OK］

（生年月日・血液型は、最初自分のデータになっているので自分を占うときはそのまま［OK］を押してください）

4．同様に〈あいて〉の生年月日、血液型を入力し、 OK を押します。

19810711

O→ OK

5．相性度を占いはじめると右のような画面が表示されます。

6．赤い糸にひっぱられてくるものによって恋愛相性度が違います。

7．恋愛相性度が表示されます。

8． OK を押します。

（2．の画面に戻ります）

ゲームで遊んでみよう

本体にあるカーソルキーとペンを使ってゲームができます。ひとふでがきゲーム、まる・さんかく・しかく、シェイプアップゲームが楽しめます。

シェイプアップゲームのしかた

1. メニュー を押して GAME をタッチして OK を押します。

2. 〈シェイプアップゲーム〉をタッチして OK を押します。

3．時間内にカーソルキー（◀）（▶）を交互に連打して、女の子をシェイプアップさせます。

連打する速度が遅いと、どんどん女の子が太って元に戻ってしまいます、速すぎると逆にやせ細って〈**キケン**〉の表示が出てしまいます。交互にテンポ良く押すのがポイントです。

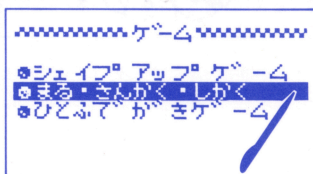
4．タイムアップ時に、見事理想体 重になると女の子がすてきなポーズをとってくれます。

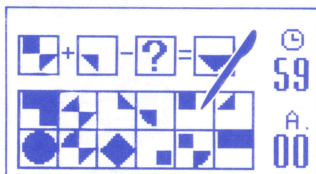
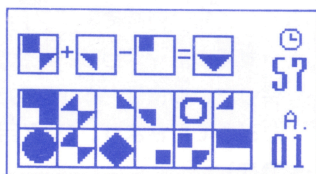
目指せ、ゴールデンプロポーション！

5．［OK］を押します。（2．の画面に戻ります）

まる・さんかく・しかく（ゲーム）のしかた

1．［メニュー］を押して GAME をタッチして［OK］を押します。

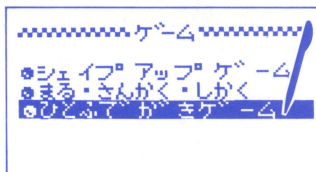
2．〈まる・さんかく・しかく〉をタッチして［OK］を押します。

3．このゲームはかたちのたしざん、ひきざんです。

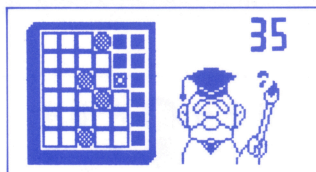
上の段に問題が出てくるので、［?］のところにあてはまる答えを下から選び、ペンでタッチします。制限時間内に何問正解できるかチャレンジしてください。

4．こたえが正解ですと［○］、まちがっていると［×］と正しい答が表示され、次の問題がでてきます。

5．タイマーが切れると、正解数に応じて、メッセージが表示されます。

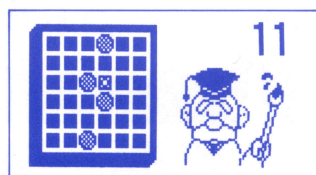
6．［OK］を押します。　（2．の画面に戻ります）

ひとふでがきゲームのしかた

1．［メニュー］を押して GAME をタッチして［OK］を押します。

2．〈ひとふでがきゲーム〉をタッチして OK を押します。

3．スタート位置からカーソルキーを使って、一筆書きでマス目をうめていくゲーム。

なるべく短い時間で、マス目をうめてください。
＊一度通ったマス目は、表示が反転します。元に戻りたい場合は、通ってきた道筋を同じようにたどって行きます。（マス目の表示が元に戻ります）

4．すべてのマス目を埋め終わると、次のゲーム画面に自動的に変わります。

＊そこでゲームをやめたい場合には、下の メニュー を押してください。

5．タイマーが残り時間0秒になると、ゲーム終了です。

博士からのメッセージが表示されます。

6． OK を押します。

（2．の画面に戻ります）

おこづかい帳をつけてみよう

毎月のおこづかいをつけて、お金の管理ができます。入・出金を入れるだけで自動的に残金の計算をしてくれます。

おこづかいの入力・記憶のしかた

1. メニュー を押して ¥ をタッチして OK を押します。

2. 月のおこづかい帳が表示されます。

タッチペンで■マークを移動しておこづかい帳の月を入力してください。

3．おこづかいの入金・出金を入力して OK を押します。

〈例〉12月1日入金3000円

▼ ▲ を押して入力したい日にあわせます。

※金額の頭に■マークを移動して入金します。

OK を押すと〈ごうけい〉が表示され、記憶されます。

4．メニュー を押すとメニュー画面に戻ります。

おこづかい帳のみかた

1．メニュー を押して ¥ をタッチして OK を押します。

2．月のおこづかい帳が表示されます。

▼ ▲ を押して見たい日にあわせます。

3．メニュー を押すとメニュー画面に戻ります。

おこづかい帳のなおしかた

1．メニュー を押して ¥ をタッチして OK を押します。

2．月のおこづかい帳が表示されます。

▼ ▲ を押して直したい日を探してください。

3．おこづかい帳の内容を直して OK を押します。

入力方法は「おこづかい帳の入力・記憶のしかた」を参考にしてください。

※月のおこづかい帳の内容（1ヶ月分）を記憶することができます。

4．メニュー を押すとメニュー画面に戻ります。

おこづかい帳のけしかた

1．メニュー を押して ¥ をタッチして OK を押します。

2．消すときは、もどる を押します。

おこづ かいちょう　7月

	にゅうきん	しゅっきん
1日		150
2日	1000	
3日		80
4日		100

ごうけい¥
0123456789

3．〈はい〉をタッチして OK を押します。

〈いいえ〉をタッチして OK を押すと修正画面に戻ります。

4．メニュー を押すとメニュー画面に戻ります。

電卓計算をしてみよう

10けたの四則計算ができます。計算をするときは、画面上のキーをペンでタッチして計算できます。

計算のしかた

1．［メニュー］を押して［×＋÷－］をタッチして［OK］を押します。

2．画面上のキーをペンでタッチして計算します。

［AC］を押すと0表示の画面に戻ります。

加・減・乗・除の四則計算は算式通りに押します。

（例）23＋5.4－55＝－26.6

23［＋］5.4［－］55［＝］－26.6

（例）55×（－12）÷（－2.5）＝264

55［×］12［+/−］［÷］2.5［+/−］［＝］264

※エラー（E）のときは、［AC］をタッチすると0表示の画面にもどります。

※負数は、数値を入力後に［+/−］を押します。

※途中で、別の機能を使うときは［メニュー］を押して選びます。

アラーム・タイマーをセットしてみよう

24時間制の表示のしかた

時計は、通常12時間制で表示されますが、24時間制に切り換えることができます。

(例) ごご2時15分のとき

12時間制	PM2時15分
24時間制	14時15分

24 24→12　アラーム　タイマー
1994年7月18日
14:15 48

[12 12→24] をタッチすると24時間制になります。

12時間制に戻すときは、[24 24→12] をタッチします。

アラーム時間をセットする

朝起きる時間やお昼時間を教えてくれるアラームを設定することができます。

1. メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2. 〈アラーム〉をタッチして OK を押します。

(例) ごぜん7時15分にあわせます。

3. PM をタッチして AM を表示させ、時間を入力し OK を押すとセットされます。

0715→ OK

※アラーム音が鳴らない状態にするには、ON をタッチして OFF の表示にしてください。更にアラーム音をONに戻したいときは、もう一度タッチします。

※電源が切れているときや他の機能を使っているときでも、アラームは動いています。

※アラームのセットは24時間制にはできません。

4. OK を押すと2.の状態に戻ります。

タイマー時間をセットする

1．メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2．〈タイマー〉をタッチして OK を押します。

（例） 3分後にタイマー音を鳴らす設定をします。

3．タイマー時間を入力します。

0300

※タイマー時間は99分59秒まで設定できます。

4． OK を押します。

カウントダウンが始まり0になるとタイマー音がなります。

※タイマー音が鳴らない状態にするには、をタッチしての表示にしてください。更にタイマーをONに戻したいときは、もう一度タッチします。

※途中でタイマーを止めたいとき（リセット）は、もどる を押します。（3、の状態に戻ります）

5．カウントダウンしているときは、 OK を押すと2.の状態に戻ります。

シークレット機能を使ってみよう

シークレットエリアを作って、秘密の「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」を入れることができます。秘密をよびだすのは、パスワードを知っているあなただけです。

パスワードを登録してシークレットエリアをつくる

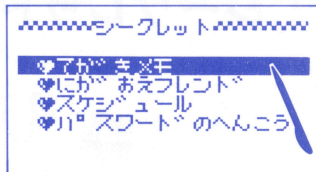
1. メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2. パスワードを入力して OK を押します。

(例) フェリエ

※パスワードは必ず4文字で入力してください。(スペースは、使用できません)文字の入力方法は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

3．パスワードが登録されて、シークレットエリアの選択画面が表示されます。

〈てがきメモ〉〈にがおえフレンド〉〈スケジュール〉を選んで OK を押します。

4．シークレットエリアの入力・記憶のしかた

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」の入力・記憶のしかたを参考にしてください。

※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。

シークレットエリアの呼び出しかた

シークレットエリアに記憶した「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」をさがします。

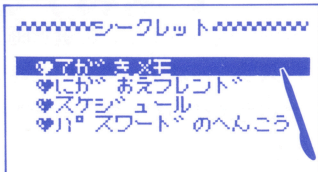
1． メニュー を押して [key icon] をタッチして OK を押します。

2．パスワードを入力して OK を押します。

シークレットエリアの選択画面が表示されます。
パスワードが正しくないときは、入力した文字が消えますので、もう一度やりなおしてください。

3．パスワードが登録されて、シークレットエリアの選択画面が表示されます。

〈てがきメモ〉〈にがおえフレンド〉〈スケジュール〉を選んで OK を押します。

シークレット
てがきメモ
にがおえフレンド
スケジュール
パスワードのへんこう

・シークレットエリアのさがしかた

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」のさがしかたを参考にしてください。

※ もどる を押すとシークレットエリアの選択画面に戻ります。

※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。

・シークレットエリアの内容のなおしかた

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」のなおしかたを参考にしてください。

※ もどる を押すとシークレットエリアの選択画面に戻ります。

※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。

・シークレットエリアの内容の消しかた

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」の消しかたを参考にしてください。

※ もどる を押すとシークレットエリアの選択画面に戻ります。

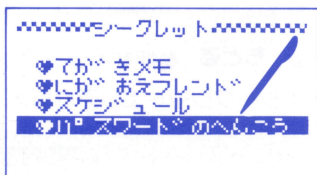
※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。

パスワードのなおしかた

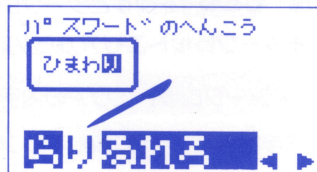
1． メニュー を押して をタッチして OK を押します。

2. "パスワード"を入力して OK を押します。

シークレットエリアの選択画面が表示されます。パスワードが正しくないときは、入力した文字が消えますので、もう一度やりなおしてください。

3. 〈パスワードのへんこう〉をタッチして OK を押します。

4. 新しいパスワードを入力して OK を押します。

新しいパスワードが登録されて、シークレットエリアの選択画面が表示されます。

※パスワードは1個だけ記憶できます。

※パスワードは必ず4文字で入力してください。(スペースは使用できません)

※パスワードを忘れてしまうと、シークレットエリアに記憶した内容をみることができなくなります。パスワードは必ず、ノートなどにメモしておきましょう。リセット操作を行うと、新しいパスワードを登録できるようになりますが、すべてのデータが消えてしまいますので注意してください。

設定(SET)の変更をしてみよう

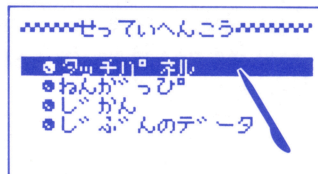
1. メニュー を押して SET をタッチして OK を押します。

2. 変更したい項目をタッチして OK を押します。

①手書きの位置がずれているときは、〈タッチパネル〉を選んで修正します。

②今日の年月日を変更するときは、〈ねんがっぴ〉を選んで修正します。

③時計の時刻がずれてきたときは、〈じかん〉を選んで修正します。

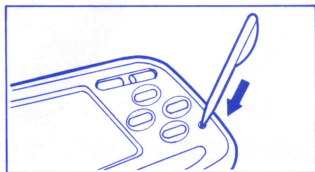
④自分のデータを変更するときは、〈じぶんのデータ〉を選んで修正します。

※入力のしかたは、「はじめてお使いになるまえに」を参考にしてください。

異常が発生したときの処理

ご使用中に強度の外来ノイズや強いショックを受けた場合など、ごくまれに全ての機能が働かなくなるなどの異常が発生することがあります。このような異常が発生したときは、次のリセット操作をしてください。

リセット操作

①本体表面のリセットスイッチを付属のペンで押します。

※このとき、先のとがったものや鉛筆の芯などで強く押さないでください。故障の原因になります。

②タッチパネルの調整をしてください。

③**〈リセットしますか〉**と表示されますので**〈いいえ〉**をタッチして **OK** を押してください。入力されたデータは、そのままで動作するようになります。

> ※**〈はい〉**にタッチして **OK** を押すとすべてのデータが消去されますので、ご注意ください。

ご注意

○強度の外来ノイズや強いショックを受けたことにより、記憶内容が変化したときは、上記のリセット操作でも記憶内容が消去されてしまう場合があります。

電池交換のしかた

電池交換の手順を間違えると、記憶した内容が消えてしまう場合があります。電池交換をするときは、必ずお家の方が行ってください。

使用している電池

①動作用電池（単3アルカリ乾電池2本）
　電子手帳を動かすための電池です。
※ニッカド電池は使用できません。
②メモリー保護用電池（リチウム電池CR2032）
　似顔絵フレンドのデータやスケジュールの記憶した内容などを保持するための電池です。この電池がなくなると、記憶させた内容が消えてしまいます。

動作用電池とメモリー保護用電池を同時にはずすと、似顔絵フレンドのデータやスケジュールなどに記憶させた内容が消えてしまいます。
（両方交換するときは、必ず片方づつ交換してください。）

電池交換のしかた

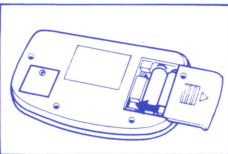
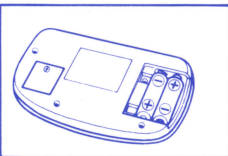
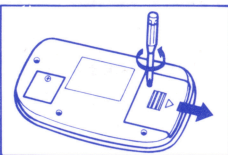
①本体の動作用電池が消耗すると、電源をいれたとき、図のメッセージが表示されます。このときは、まず電源をOFFにしてください。
（必ず行ってください）

あたらしいで゛んちと
こうかんしてくた゛さい

②本体裏側のネジ（右図）をゆるめ、図のようにフタをスライドして、とりはずします。
※ネジはフタからは、はずれますのでなくさないように注意してください。

③消耗した電池を取り出し、新しい電池をセットします。
新しい電池（単3アルカリ乾電池×2本）は、2個とも新品のものにしてください。※ニッカド電池は使用できません。
（＋－をまちがえないように注意してください）

④図のように左にあるツメを押し込んで、裏フタを閉じてからネジを止めます。

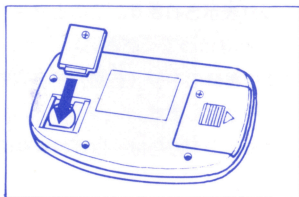
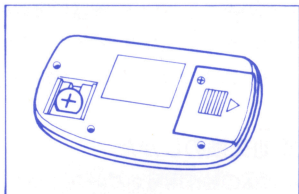
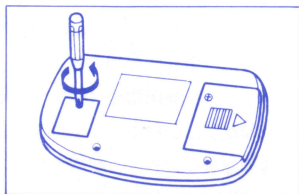
※初めて電池を入れた場合は、P5の「はじめてお使いになる前に」の操作を読んでリセット操作をしてください。
※電池交換の場合は、P61の「異常が発生したときの処理」の操作を読んでリセット操作をしてください。

メモリー保護用電池の交換

電池(CR2032)がなくなると、手書きメモ、似顔絵フレンド、スケジュールを記憶させた内容が消えてしまいます。2年に1度は電池を交換してください。

①電源をOFFにしてください。
（必ず行ってください）

②本体裏側のネジ（右図）をゆるめ、図のようにフタを取りはずします。
※ネジはフタからは、はずれないようになっています。

③消耗した電池を取り出し、新しい電池（CR2032）をセットします。
（＋－をまちがえないように注意してください）

④ツメを押し込んで、フタを閉じてからネジを止めます。

困ったときには？

次のような場合は故障ではないことがあります。もう１度お確かめください。それでも直らない場合は、「保証とアフターサービスについて」をご覧の上 修理を依頼してください。

こんなとき	ここをお確かめください
●電源ONを押しても何も表示しない（電源が入らない）	●動作用電池を交換してください （P62）
● 表示が薄い	● 表示の濃度調節をしてください （P 9）
● 表示が濃い	● 表示の濃度調節をしてください （P 9）
●アラームが鳴らない	●「アラーム時間をセットする」の操作を読んで を点灯させてください （P54）
●タイマーが鳴らない	●「タイマー時間をセットする」の操作を読んで を点灯 させてください（P55）
●すべてのキーが働かない	●「異常が発生したときの処理」の操作を読んでリセット操作をしてください （P61）
●「データがいっぱいできおくできません」と表示される	●手書きメモ、似顔絵フレンド、スケジュールのうち不要なデータを削除してから入れ直してください
●手書きの位置がずれている	●「設定（SET）変更をしてみよう」を読んでタッチパネルの調整を正確にしなおしてください （P60）
●機能選択キーが入力できない	●「設定（SET）変更をしてみよう」を読んでタッチパネルの調整を正確にしなおしてください（P60）

仕様

表示	：120×64ドットマトリクス液晶表示 ひらがな、カタカナ、えいご、すうじ（記号）（8×8ドット文字表示） スタンプ（絵記号）（16×16ドット表示）
手書きメモの件数	：最大32件（手書きメモだけ入力した場合）
似顔絵フレンドの件数	：最大64件（似顔絵フレンドだけ入力した場合）
スケジュールの件数	：最大128件（スケジュールだけ入力した場合） ※いずれの場合もシークレットエリア内のデーターを含む
計算機能	：計算桁数（10桁） 計算機能（加減乗除）
時計機能	：水晶発振周波数（32,768HZ） 時計精度（平均月差±30秒） 表示内容（西暦、月、日、時、分） 12／24時間切り替え
電源	：動作用電池（単3アルカリ乾電池2本） メモリー保護用電池（リチウム電池CR2032　1個）
消費電力	：0.3W
電池寿命	：①動作用電池 アルカリ乾電池（1日1時間使用で約90時間） ②メモリー保護用電池……約2年
オートパワーオフ	：約5分
使用温度	：0℃～40℃
外形寸法	：開いた時（幅154㎜×奥行158㎜×厚さ48㎜） 閉じた時（幅154㎜×奥行58㎜×厚さ22㎜）
重量	：約200グラム（電池を含む）

保証(ほしょう)とアフターサービスについて

- 本機の保証書は、この取扱説明書の巻末についています。内容をよくお確かめの上、大切に保管してください。（保証書の再発行はいたしません）
- 保証期間は、製品到着日から6ヶ月です。保証期間中でも有料になることがありますので、保証書をよくお読みください。

修理を依頼されるときは

①故障のときは、すぐに使用をやめて、まず「困ったときには？」をもう1度ご覧ください。

②それでも直らない場合は、セガお客様相談センターへご相談下さい。

③修理、アフターサービスについてご不明な点がございましたら、セガお客様相談センターへご相談下さい。

保証規定

本製品が本期間内に故障した際は、この規定をお読みになられてから、製品に本保証書を添えてセガお客様相談センターに修理をお申しつけください。

1．次のような場合は、保証期間でも有料となります。

(1) 本保証書の提示がないとき。

(2) 本保証書の字句が書き換えられた場合。

(3) 製品到着後の輸送、落下等お取り扱いが不適当なため生じた故障または損傷。

(4) 説明書の使用方法又は注意事項に反した使用による故障及び損傷。

(5) 使用者の責による使用上の誤り、不当な修理や分解改造による故障及び損傷

(6) 火災または天災、公害、指定外の電源電圧等による故障及び損傷。

2．修理を依頼される場合は、セガお客様相談センターにお問いあわせください。やむなく発送される場合は、送料をご負担ください。

3．保証書は日本国内に於いてのみ有効です。
This warranty is valid only in JAPAN

4．保証期間は6ヵ月ですので、製品到着日にご注意ください。

5．保証期間経過後の修理については、セガお客様相談センターにご相談ください。修理が可能な場合は、お客様のご要望により有料修理いたします。

この保証書は本書に明示した期間、条件のもとにおいて無料修理をお約束するものです。従って保証書によって、お客様の法律上の権利を制限するものではありません。修理等について、ご不明な場合は、セガお客様相談センターまでお問い合わせください。

年	月	日	サービス内容	担当者

保証書

持込

商品名	赤いきつね電子手帳
商品番号	4974365-31960 1
保証期間	製品到着日から6ヶ月
☆お客様 ご住所	〒　☎　(　)
☆お客様 お名前	

本書は裏面の保証規定にもとづき無料修理を行うことをお約束するものです。

東洋水産株式会社
〒108 東京都港区港南2丁目13−40

「修理・アフターサービスについては株式会社セガ・エンタープライゼス」

お客様相談センター
〒144 東京都大田区羽田1−2−12
フリーダイヤル
0120−012235
電話受付時間：月〜金 10時〜17時(除く祝日)